

ASM Ingénierie numérique et simulation



Composante
École Nationale
Supérieure des
Ingénieurs en
Arts Chimiques



Volume horaire
42h

En bref

> **Code:** LP1A4DHZ

> **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Objectifs

ASM (Activité Scientifique Métier) en Ingénierie numérique et simulation

Il s'agit d'acquérir et de réviser des fondamentaux des compétences 1A Génie Industriel avec un problème unique et de « couvrir » l'ensemble des UE de 1A2S et de parachever le semestre par un « grand » travail en équipe autour du numérique.

Le cadre de travail prolonge le contexte industriel introduit dans « ASM Ingénierie de production ».

Le groupe-élève représente une entreprise de conseils en mgt et pilotage industriel et doit résoudre des problèmes en mode « stage-no gate »/ "one spec-one result" pour un client via différentes activités (adaptées de problèmes réels de l'industrie automobile).

Comprendre un contexte industriel, étudier les informations et instruire une problématique

Innover/Concevoir/Soumettre une solution à un problème

Interagir:

Organiser une équipe

Rédiger des livrables en mode collaboratif

Travailler en équipe

Pré-requis obligatoires

ASM (Activité Scientifique Métier) en Ingénierie de production (1A2S GI - UE3)

Syllabus

- Kick-off ASM - 1 séance CM explicitant le contexte industriel, les sources de données, les modalités pédagogiques, les objectifs, la méthode organisationnelle, les problèmes à résoudre, ...
- Puis séances ASM en mode PeG, LbD, APP, Mise en situation, Jeu de rôles.

Rôle des enseignants dans le « jeu »: le DO/client, direction de l'usine (équipementier automobile)

Des phases (LT) et des sous-phases avec des fournitures/résultats uniques

17 Fournitures: 10 techniques + 7 gestion de projet et d'équipe

Informations complémentaires

Mode dit ASM - groupe de 3 ou 4 élèves

Après le CM, 14 créneaux de 3h

Phase n°0 - Kick Off Projet

Phase P - Gestion de projet

Phase n°4 - Etude d'amélioration

Phase n°5 - Restitution synthétique

Phase n°6 - ReX

Clôture Projet