

ASM Ingénierie de production



Composante
École Nationale
Supérieure des
Ingénieurs en
Arts Chimiques



Volume horaire
42h

En bref

- > **Code:** LP1A4A5F
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Objectifs

ASM (Activité Scientifique Métier) en Ingénierie de production

Il s'agit d'acquérir et de réviser des fondamentaux des compétences 1A Génie Industriel avec un problème unique et de « couvrir » l'ensemble des UE de 1A2S et de parachever le semestre par un « grand » travail en équipe autour de la productique et d'une organisation orientée projet.

Le groupe-élève représente une entreprise de conseils en mgt et pilotage industriel et doit résoudre des problèmes en mode « stage-gate » pour un client via différentes activités (adaptées de problèmes réels de l'industrie automobile).

Comprendre un contexte industriel, étudier les informations et instruire une problématique

Innover/Concevoir/Soumettre une solution à un problème

Interagir:

Organiser une équipe

Rédiger des livrables en mode collaboratif

Travailler en équipe

Syllabus

- Kick-off ASM - 1 séance CM explicitant le contexte industriel, les sources de données, les modalités pédagogiques, les objectifs, la méthode organisationnelle, les problèmes à résoudre, ...

- Puis séances ASM en mode PeG, LbD, APP, Mise en situation, Jeu de rôles.

Rôle des enseignants dans le « jeu »: le DO/client, direction de l'usine (équipementier automobile)

Des phases (LT) et des sous-phases avec des fournitures

Une approche « stage-gate » - Notion de « Gate » au niveau des phases

Franchissement formel d'une "gate" selon la qualité des fournitures associées (devant atteindre 80%-100%) évaluées par le DO

16 Fournitures: 9 techniques + 7 gestion de projet et d'équipe

Informations complémentaires

Mode dit ASM - groupe de 3 ou 4 élèves

Après le CM, 14 créneaux de 3h

Phase n°0 - Kick Off Projet

Phase P - Gestion de projet

Phase n°1 - Introduction & Contexte

Phase n°2 - Analyse du système industriel

Phase n°3 - Analyse avancée

Clôture Projet