

Informatique pour l'Ingénieur



Composante
École Nationale
Supérieure
d'Électrotechnique
d'Électronique
d'Informatique
d'Hydraulique
et des
Télécommunications

En bref

- **Code Ametys:** N5AE01B
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Objectifs

L'objectif de cette matière est dans un premier de découvrir des outils de conception algorithmique permettant de concevoir des applications informatiques en programmation impérative. Les méthodes précédentes sont dans un second temps mis en contexte applicatif avec l'apprentissage du langage C. A l'issue de ce cours, l'étudiant doit être capable d'aborder avec méthodologie les étapes de conception et de programmation d'une application informatique en langage C.

Description

Le module se compose de 2 cours - TD sur les aspects conception algorithmique. Un cours - TD consacré aux principes fondamentaux du langage C (pointeurs et notions de sous-programme). Une série de 5x1.75h de BE est ensuite proposée pour la découverte de la programmation en C dans l'environnement Code Blocks. Un BE de 8x3.5h est finalement proposée. Il consiste à proposer le développement complet d'un jeu, de la conception à la programmation en langage C.

Pré-requis obligatoires

Aucun